

Corso - Kurs

1/2010 - ALLENIAMOCI ALLA LEADERSHIP con il simulatore
Sviluppa Competenze Manageriali con il Gaming e il role playng virtuale

Ente organizzatore - Organisator

CTM – Centro di Tecnologia e Management Srl, Via Macello 57, 39100 Bolzano
Riservato alle aziende associate a Confindustria Alto Adige

Referente del corso: Elisabetta Bartocci (e.bartocci@confindustria.bz.it)

Destinatari - Zielgruppe

Il percorso è rivolto a tutti coloro che vogliono acquisire le competenze e le conoscenze per raggiungere il proprio stato di flow e quello dei propri collaboratori.

Obiettivi - Ziele

Lo stato di flow è un concetto sviluppato dal famoso professore ungherese Mihaly Csikszentmihalyi. Questo stato si verifica quando una persona è completamente coinvolta e immersa nell'attività che svolge, l'attenzione è focalizzata, la soddisfazione è alta, il tempo vola, le performance sono al massimo. Il libro "Good Business" del professore evidenzia i benefici dello Stato di flow anche nell'ambito lavorativo. Un buon manager dovrebbe incentivare i propri collaboratori a sperimentare il Flow nel corso delle attività lavorative.

Per apprendere come fare usiamo FLIGBY che è un simulatore di leadership utilizzato nello sviluppo manageriale da più di 25.000 utenti in tutto il mondo.

In questo simulatore i partecipanti assumono il ruolo del direttore generale della Turul Winery azienda vinicola della California.

I giocatori hanno tre obiettivi:

- 1. Prendere decisioni manageriali efficaci**
- 2. Mandare in flow i propri collaboratori**
- 3. Vincere il premio Spirit of the Wine.**

I partecipanti saranno valutati sotto quattro aspetti

- 1. Redditività**
- 2. Atmosfera aziendale**
- 3. Somma del Flow individuale**
- 4. Sostenibilità**

Il sistema di gioco è molto semplice e intuitivo. Al giocatore viene posta una sfida prende una decisione e riceve un feedback immediato. Mister Fligby, il tutor virtuale all'interno del gioco, è sempre pronto a fornire feedback sulle decisioni prese.

Frequentando il percorso acquisirai informazioni teoriche e pratiche per:

- Supportare la costruzione del proprio stile di leadership**
- Sviluppare la capacità di collaborazione**
- Aumentare la capacità di coinvolgimento e di motivazione**

- **Aiutare a costruire una cultura aziendale dove la persona sia al centro migliorando il benessere e massimizzando le prestazioni.**

Contenuti - Inhalte

Di seguito vengono elencati i principali contenuti del percorso:

- *Definizione di Flow*
- *Gli elementi del Flow*
- *Il flow nel business e nella leadership*
- *Buon Business*
- *Il Grafico del Flow*
- *Cos'è Fligby*
- *Le abilità valutate*
- *Il report di Fligby*
- *Le leadership skills*
- *Il flow nella propria azienda*
- *Sessione di Coaching Individuale*

Docente - Kursleiter

Dott. Giancarlo Monastero

Lingua di insegnamento - Unterrichtssprache

Italiano

Durata/calendario/orario - Dauer/Kalender/Stundenplan

3 giornate in aula (24 ore) e 6 ore di lavoro individuale al simulatore

10/02/2025: 1 giornata con tutti i partecipanti

Dal 11/02/2025 al 20/02/2025: Esperienza individuale ed autonoma di gioco attraverso l'iscrizione alla piattaforma Fligby: Durata prevista circa 6 ore da svolgersi entro una settimana (circa 1 ora al giorno)

24/02/2025: 1 giornata con tutti i partecipanti per analisi Report in gruppo

10/03/2025: 1 giornata con tutti i partecipanti per sviluppare un progetto per portare il Flow in azienda

Orario giornate in aula: dalle ore 8.30 alle ore 13.00 e dalle ore 14.00 alle ore 17.30

Luogo di svolgimento - Abhaltungsort

Confindustria Alto Adige, Via Macello 57, 39100 Bolzano

[Mappa](#)

Termine di iscrizione - Anmeldeschluss

30 gennaio 2025

Quota di partecipazione - Teilnahmegebühr

€ 1.210,00 + IVA

Comprensivo del costo della licenza per il simulatore, del materiale didattico e dei pranzi.

Per le aziende aderenti a Fondimpresa la quota può essere finanziata attraverso il "Conto formazione aziendale". Le aziende associate a Confindustria Alto Adige possono richiedere assistenza a CTM per la presentazione della domanda.

Attestato di frequenza - Teilnahmebestätigung

Al termine dell'attività formativa ogni partecipante che ha frequentato almeno l'85% delle ore totali, riceve un attestato di frequenza.